

# INDOOR

# TE PAARD



# R

## UITLEG PARCOURS - 23 december 2023

### Algemeen

Leuk dat je meedoet met onze Kerstindoor TE PAARD!! Aangezien het evenement dat we organiseren relatief nieuw is, hierbij wat aanvullende informatie. Voorop staat: paardenwelzijn, plezier & veiligheid!

### Parcours

Het is net als een springwedstrijd of een vaardigheidsparcours (mennen):

- Piste inrijden in stap of draf
- Groeten jury (alleen eerste manche, tweede manche zal meteen gebeld worden als parcours klaar is)
- Jury belt wat inhoudt dat het parcours gereed is
- Starten binnen 45 seconden (startlijn passeren in de goede richting – rood rechts – wit links, kegelpoort 1 rijden)
- Parcours in juiste volgorde en richting rijden (1, 2, 3 enz., rood rechts – wit links)
- Een poort is verondersteld genomen te zijn als je deze omrijdt (dit geldt dus ook als fout parcours als je een poort omrijdt die je nog niet dient te rijden!!)
- Genummerde kegelpoorten zijn 'vrij' als je deze gereden hebt in de goede volgorde & richting (zie hierboven) – hier mag je dus daarna opnieuw doorheen rijden – rijd je er dan een balletje af of om, betekent dit wel 5 strafseconden!
- Marathonhindernissen zijn **niet** genummerd, maar voorzien van **letters** (A, B, C, D) – juiste volgorde rijden, als je A hebt gereden, mag je daarna hier gewoon door rijden (A = 'vrij')
- Na laatste kegelpoort -> finish passeren in de goede richting (rood rechts, wit links)

### Hindernis óf kegelpoort

Indien er een springhindernis in het parcours staat, dan dient hier gekozen te worden - om de hindernis te springen óf kegelpoort met hetzelfde nummer te rijden – je hoeft **niet** beiden te rijden!!

Aangezien dit evenement (nog) geen officiële wedstrijd is, is er ook (nog) geen reglement. We hebben daarom voor de beoordeling het KNHS Wedstrijdreglement Mennen als basis genomen – met natuurlijk wat aanpassingen.

Wat gebeurt er?	Wat is het gevolg?
Overschrijden van de maximumtijd in het parcours (5 minuten)	uitsluiting
Starten voor bel-sigitaal en nemen van eerste hindernis	10 strafsec. en opnieuw starten
Afrijden bal of balk van springhindernis	5 strafsec.
Afrijden bal (of balk) van een nog te rijden hindernis (opbouw van de hindernis & bal)	15 strafsec.
Het rijden van een poort/hindernis die je <b>nog</b> niet mag rijden - verkeerd parcours (volgorde/richting) – fout parcours, <b>wel</b> hersteld	20 strafsec.
<b>Niet</b> herstelde fout in marathonhindernis of kegelpoort vergeten en doorrijden	uitsluiting
1° ongehoorzaamheid / weigering	tijd loopt door
2° ongehoorzaamheid / weigering	tijd loopt door
3° ongehoorzaamheid / weigering	uitsluiting
Controle over je paard verliezen	uitsluiting
Omverrijden van een deel van de hindernis zodanig dat voltooiing van de hindernis niet mogelijk is (als deze de doorgang verspert)	5 strafsec. en 10 strafsec., hindernis wordt weer opgebouwd en je moet deze dan weer opnieuw rijden! Is het een marathonhindernis -> dan start je weer bij poort A
Van je paard vallen	uitsluiting

Vragen? Laat vooral weten!!! Heel veel succes én bovenal plezier!!!

Familie De Ronde